



## GRANDES IDEAS

- La forma de un lente impacta CÓMO la luz se va a doblar.

## LO QUE VAS A NECESITAR

- Un set de 3 Bloques con las tapas de rendija puestas.
- 3 lentes – cóncavo, convexo y trapezoide.

## LENTE

### REFRACCIÓN A TRAVÉS DE UN LENTE

Una de las formas en la cual manipulamos la luz para que haga lo que queremos que haga es mediante el uso de lentes para cambiar la dirección de la luz. Aquí hay algo de información base para ti, el profesor. Permite a los estudiantes explorar los materiales usando hojas de trabajo de guía, y luego sostén una discusión en la sala de clases para destacar los puntos de aprendizaje más importantes.

### LENTE CONVEXOS

Un lente convexo es más grueso en el medio que en los extremos y causa que la luz se doble hacia la “normal” o el centro del lente. Cuando pasan tres rayos de luz por un lente convexo, puedes observar que todos convergen en un punto – ese punto se llama punto focal. La habilidad de enfocar de los lentes convexos nos ayuda a ver imágenes más claramente, desde los lentes en nuestros ojos a los lentes en microscopios y telescopios.

### LENTE CÓNCAVOS

Un lente cóncavo, por otro lado, es más delgado en la parte media que en los extremos causando que la luz se doble hacia afuera de la “normal”, o el centro del lente. Cuando tres rayos pasan por un lente cóncavo, puedes observar que los rayos divergen o se separan.

# HOJA DE ACTIVIDAD: LENTES

COLOCA LA TAPA EN EL frente del Bloque de Luz.

1. Enciende LOS TRES Bloques de Luz. Usando la página con la plantilla, configura los tres Bloques de Luz y el lente CÓNCAVO como se indica. En la página plantilla, dibuja los rayos que pasan por los lentes. Describe qué le pasa a los rayos de luz cuando pasan por un lente CÓNCAVO.

---

---

---

2. Ahora usa la página plantilla y configura los tres Bloques de Luz y el lente CONVEXO como se indica. En la página plantilla, dibuja los rayos que pasan a través de los lentes. Describe qué le pasa a los rayos de luz cuando pasan por un lente CONVEXO.

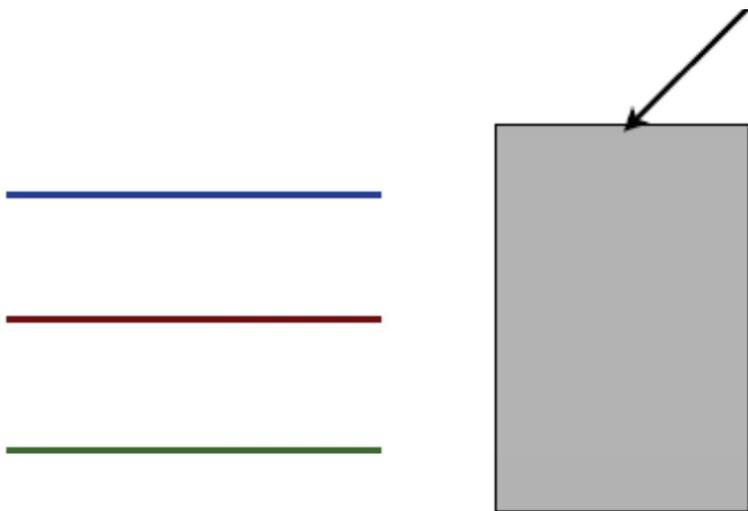
---

---

---

## PLANTILLA: LENTES

Coloca el  
LENTE CÓNCAVO  
aquí



Coloca el  
LENTE CONVEXO  
aquí

